



## A.S.C SPORT EQUESTRI

SEDE LEGALE E SEGRETERIA NAZIONALE  
Strada di Casanovina n°6 - 53035 - Monteriggioni (SI)  
CODICE FISCALE 92071720525 - TEL. 331 452 0321  
Mail: sportequestri@ascsport.it – Sito: www.ascequitazione.it



## REGOLAMENTO GIMKANA

La Gimkana di precisione è una gara nella quale i concorrenti binomi devono percorrere un tracciato tenendo conto del tempo impiegato reso impegnativo da ostacoli che possono dare penalizzazioni (in secondi). I giudici devono tenere conto della precisione nell'affrontare l'ostacolo, e dall'armonia del binomio Uomo-Cavallo.

Nella Gimkana di Precisione sono ammessi tutti i tipi di bardatura e abbigliamento purché consoni alla propria disciplina (Western, Maremmana, Inglese, Spagnola Etc.) sono ammesse le divise sociali.

**Nelle gare A.S.C. Sport Equestri non è prevista (se non per il maltrattamento dell'animale) la parola ELIMINATO, tutti gli atleti potranno terminare il percorso previsto seppur con le dovute penalizzazioni in secondi.**

### PREMESSE

Il criterio di partecipazione rimane legato al principio di tesseramento e non di autorizzazione a montare (patenti), tutti i circuiti e le manifestazioni sono riservati al tesseramento ASC.

**Tutti i partecipanti gli addetti ai lavori in campo gara e fuori ed i Tecnici, devono essere in regola con il tesseramento per l'anno in corso.**

Le categorie e le formule non prevedono competizioni di natura agonistica e sono tutte programmate nel rispetto dei programmi sportivi del Settore Sport Equestri.

### PROGRAMMAZIONI

Le manifestazioni sportive equestri saranno tutte di libera programmazione nel rispetto delle modalità previste da Regolamento ASC Sport Equestri, e quindi previo inserimento nel calendario nazionale ASC Sport Equestri.

Le categorie di gara dovranno essere conformi alle tipologie di attività di competenza degli Enti di Promozione Sportiva secondo quanto disposto dal C.O.N.I. attraverso il "Regolamento degli Enti di Promozione Sportiva", approvato al Consiglio Nazionale del C.O.N.I. con delibera n.1525 del 28/10/2014 in cui viene definita l'attività sportiva a **carattere promozionale, amatoriale, dilettantistica, ludico amatoriale, di avviamento, con modalità competitive, agonistica di prestazione.**

### TENUTA E BARDATURA

La bardatura e l'abbigliamento devono rispettare il tipo di monta scelto. Un cavaliere può decidere la propria tipologia di Monta indipendentemente dalla razza del cavallo. Sono autorizzate le divise sociali binomi che non si attengono a questa regola sono soggetti a penalità (bardatura consona obbligatoria).

Nelle gare di Campionato nazionale il Presidente di giuria, o un Giudice, sarà incaricato di verificare la bardatura del cavallo, la tenuta del Cavaliere e le imboccature.

Sono vietati gli speroni suscettibili di ferire un cavallo.

Può essere autorizzata dalla Giuria, la cuffia anti-mosche.

Non ammesso il frustino.

I cavalieri minorenni in tutte le prove, pena l'eliminazione, dovranno obbligatoriamente indossare il copricapo rigido e tartaruga o paraschiena protettiva, anche in campo prova.

I cavalieri senior in tutte le prove dovranno obbligatoriamente indossare il copricapo rigido sia in campo prova che in campo gara Pena eliminazione.

### **È consentito:**

- l'uso di stinchiere, paranocche, e paragloimi, fasce da lavoro, ogni altra protezione degli arti;
- qualsiasi tipo di bardature, finimenti, imboccature consentite per le singole prove;
- **È proibito**, pena eliminazione dalla prova: lavorare il cavallo montato con paraocchi, redini di ritorno, redini elastiche o fisse, qualsiasi tipo di bardature, finimenti, imboccature non consentite.

### **Bustino di equitazione e CAP obbligatorio per i minori.**

## **ATTREZZATURE ED IMBOCCATURE**

Su richiesta del giudice il concorrente deve esibire l'imboccatura **Sono ammessi:**

- **BOSAL.** Deve essere flessibile, fatto di rawhide o cuoio intrecciati la cui anima può essere sia di rawhide che di cavo flessibile.
- **BITLESS, CAPEZZINE, COLLARE.** Sono ammessi i sistemi di controllo privi di imboccatura.
- **FILETTO.** Il diametro degli anelli non deve superare i 100 mm. L'imboccatura dev'essere tonda e di metallo. Il cannone può essere rivestito di materiale morbido (lattex, pelle, ecc.) e deve avere un diametro minimo di 8 mm (la misura viene effettuata a 25 mm di distanza dalla guancia). Può essere spezzato in due o tre parti. L'anello di congiunzione deve essere di diametro non superiore a 25 mm o essere una barretta piatta di altezza tra 10 e 20 mm e di lunghezza massima di 50mm. Tale barretta deve risultare piatta sulla lingua del cavallo. È ammesso il finto barbozzale attaccato sotto le redini.
- **MORSO:** imboccatura fissa o spezzata, dotato leve che devono essere di lunghezza massima 216mm. Le leve possono essere fisse o mobili. L'imboccatura deve essere tonda, di metallo morbido e di diametro non inferiore a 8mm misurati a 25mm dalla guancia. Non devono essere presenti protuberanze al di sotto o al di sopra del cannone. L'imboccatura può essere spezzata in due o tre pezzi o essere in unico pezzo. L'eventuale ponte presente nelle imboccature con unico pezzo, non deve essere più alto di 50mm.
- **ROMAL:** è l'estensione delle redini chiuse fatto in materiale intrecciato. Il romal deve essere portato nella mano libera ad una distanza di ca.40cm dalla mano che tiene le redini. Le redini, in presenza del romal, vanno tenute nella mano chiusa a pugno con il pollice verso l'alto.
- **BITLESS:** testiera priva di imboccatura la cui funzione di controllo è assicurata da un sistema anelli e corde che agiscono sul naso del cavallo e sulla nuca. L'utilizzo della bitless comporta l'obbligo di posizionarla correttamente per non causare dolore al cavallo. La capezzina deve essere regolata in modo che il suo margine inferiore stia 2-3 centimetri sopra gli angoli della bocca e debitamente serrata.
- **BARBOZZALI:** nelle imboccature con effetto leva devono essere usati barbozzali che si posino piatti contro la barbozza del cavallo, di larghezza minima di 15mm. Possono essere costruiti in materiale sintetico o in metallo. In ogni caso non devono ledere la pelle del cavallo e non devono essere attorcigliati.
- **PROTEZIONI PER GLI ARTI:** quali campane, paratendini, fasce, ecc. sono ben accette per salvaguardare gli arti del cavallo nell'attraversamento degli ostacoli.
- **SELLE:** devono essere obbligatoriamente utilizzate e dovranno essere consone alla tipologia di monta praticata.

### **sono vietati:**

- tie-down o abbassatesta, redini di ritorno, ed ogni accessorio che costringe il cavallo in posizione,
- l'uso di hackamore e qualsiasi altro accessorio con struttura in metallo o effetto costrizione sull'area nasale del cavallo,
- barbozzale a catena girata ed arrotolata,
- la coda del cavallo intrecciata durante la competizione,

## **L'utilizzo delle attrezzature sopra elencate comporterà l'eliminazione.**

### **Sono quindi tollerate:**

- chiudi bocca;
- martingala, gli anelli della forchetta devono arrivare all'altezza del garrese;
- fatti salvi i casi che rientrano nell'ambito del maltrattamento dell'animale (es. ferite/ sanguinamenti che comportano l'eliminazione) o in quelli che mettano in pericolo il binomio.

In riferimento a quanto sopra descritto, il Giudice può decidere di interrompere il percorso.

## **STRUTTURAZIONE EVENTI**

Il circolo che ospita una manifestazione patrocinata da ASC, in accordo con il Responsabile di segreteria contribuirà all'individuazione di figure da inserire nello staff, necessarie per il buon andamento dell'evento avvalendosi dell'ausilio di collaboratori, di soci o genitori dei propri allievi.

Staff tecnico fornito da ASC:

- Responsabile evento;
- Giudice;
- Segreteria Nazionale
- Segreteria di gara, addetta alle cellule foto elettriche e programmi classifica.
- Responsabile di campo e tracciatore (Responsabile di disciplina con l'istruttore del centro ospitante, o delegato);

Staff tecnico fornito dal centro:

- Assistente al giudice / Scribe / Aiuto alla segreteria;
- Speaker e tecnico audio (il centro dovrà essere dotato di impianto audio con microfono);
- Aiuto all'addetto al cronometraggio;
- Personale di campo addetto agli ostacoli;
- Personale di campo addetto alla sbarra di ingresso in campo;
- Autoambulanza; è sempre obbligatoria la presenza di un'ambulanza o di un medico durante tutte le gare.
- Reperibilità del veterinario, Reperibilità del maniscalco, (eventuali interventi sono a carico del proprietario del cavallo).

## **OSPITALITA' CAVALLI E CAVALIERI:**

Ogni Centro dovrà predisporre postazioni di posta in sicurezza per i cavalli ospiti e la possibilità di fornire fieno (il centro ospitante dovrà comunicare nei giorni precedenti alla gara i costi), e mettere a disposizione l'acqua assicurandosi di avere i contenitori per fare bere i cavalli.

Inoltre, dovrà comunicare con congruo anticipo se ha la possibilità di somministrare alimenti e bevande ed eventualmente comunicare il menù ed i costi possibilmente anche separati.

## **GIUDICI E COMPONENTI DELLA GIURIA**

Il Responsabile dell'evento farà richiesta alla Commissione Nazionale ASC Sport Equestri del Giudice ed eventualmente dei componenti della giuria.

La commissione Nazionale potrà scegliere dalla lista dei Giudici ASC.

Il Giudice dovrà essere coadiuvato da uno Scribe durante la gara e a fine gara controllare e firmare la classifica.

La quota stabilita per il Giudice è di 100 € al giorno + rimborso spese Kilometriche (0,40) + buono pasto.

## **SEGRETERIA**

Per ogni gara la Segreteria Nazionale provvederà a:

- A) Comunicare a tutte le associazioni affiliate interessate alla tipologia della gara la date dell'evento ed inviterà, dopo una ricerca su internet, i centri limitrofi che praticano la disciplina;
- B) Preparare e divulgare sui social una locandina;
- C) Inserire sul sito il programma ed il modulo di iscrizione alla gara;
- D) Convocare il giudice che dovrà anche controllare con la segreteria e firmare le classifiche finali;
- E) Raccogliere le iscrizioni alla gara che scadranno 3 giorni prima dell'evento (la gara c'è domenica, le iscrizioni scadono il giovedì alle 24,00) dopodiché non sarà più possibile partecipare.;
- F) Preparare e comunicare gli ordini di partenza (si consiglia ai centri di inviare la lista dei partecipanti in ordine di partenza secondo le loro necessità);
- G) Confrontarsi aiutare il responsabile del centro ospitante per quanto riguarda l'acquisto delle Coppe, medaglie ecc. per le premiazioni, prenotare per tempo l'ambulanza, fare la comunicazione all'Usl di riferimento, e la comunicazione alla questura.

Per questi servizi alla segreteria verrà corrisposto il 10% delle iscrizioni.

La Segreteria della giornata di gara, riscuoterà le quote di iscrizione, gestirà con i suoi collaboratori le cellule foto elettriche con programmi classifica, collaborerà con il giudice per stilare la classifica e gestirà con lo Speaker le premiazioni, per questo dovrà essere rimborsata di € 100 al giorno + rimborso kilometrico (0,35) + buono pasto.

La segreteria provvederà al pagamento di tutti i costi sostenuti, ambulanza, giudice, segreteria, premi, responsabile evento, terze figure intervenute e precedentemente concordate con il Responsabile dell'evento o con il Responsabile della Segreteria.

## **TECNICI E DELEGHE**

Per accompagnare gli allievi in gara è obbligatoria la presenza di un istruttore di 1° Livello A.S.C.

È prevista la possibilità di delega da perfezionare in sede di iscrizione per gli operatori di base sempre in regola con il tesseramento ed il rinnovo del brevetto per l'anno in corso e sempre sotto la responsabilità dell'istruttore di riferimento dell'associazione.

L'iscrizione del minore sarà accolta solo se avvallata da un istruttore. Lo stesso istruttore assisterà e sarà responsabile del minore in gara per tutto il tempo della manifestazione ma avrà facoltà, in caso di impedimento a partecipare alla manifestazione, di delegare un altro istruttore.

Gli istruttori potranno essere presenti in campo gara per tutte le categorie con esclusione della categoria OPEN.

## **CATEGORIE**

Per un fine di correttezza sportiva, ogni Istruttore dovrà far partecipare i propri allievi alle competizioni più consone al loro livello di preparazione, consentendo a tutti una pari opportunità (ad es. non si potrà far partecipare un allievo con buona esperienza a categorie inferiori, se non fuori gara)

1) ESORDIENTI: Categoria aperta a tutti i Cavalieri/Amazzoni, SOLO PASSO e TROTTO.

È previsto un percorso di livello base, ovvero gli ostacoli verranno affrontati solo in percorrenza e il percorso sarà di facile comprensione e di breve durata.

In questa categoria può partecipare anche chi necessita di essere accompagnato dal suo tecnico a fianco (bambini dai 6 anni in su).

2) JUNIOR : Categoria aperta a tutti i cavalieri/Amazzoni, sarà previsto un percorso di media lunghezza con 7/8 ostacoli ove verranno richieste manovre complete. Le manovre richieste potranno essere rotazioni di 360°.

3) AMATORI: Categoria aperta a tutti i cavalieri/Amazzoni.

Sarà previsto un percorso di media lunghezza ove verranno richieste manovre complete sugli ostacoli. Le manovre richieste potranno essere rotazioni di 180°- 270°- 360° su ogni possibile ostacolo ed il back in ogni sua modalità (side pass e pivot).

Nelle categorie ESORDIENTI, JUNIOR, AMATORI e OPEN possono partecipare anche i Pony, sarà compito dell'organizzatori prevedere ostacoli adeguati;

considerati Pony nella Monta Inglese altezza massima al garrese 149, Monta Western altezza massima al garrese 135..

4) OPEN: A questa categoria potranno accedere tutti i tipi di binomio e cavalieri con età minima di 14 anni. Il percorso di questa categoria sarà in assoluto più lungo, più complesso e completo di tutte le altre. Sarà previsto un percorso ove verranno richieste manovre complete sugli ostacoli.

Le manovre richieste potranno essere rotazioni di 180°- 270°- 360° su ogni possibile ostacolo ed il back in ogni sua modalità (side pass e pivot).

Per ogni iscrizione finalizzata alla partecipazione in classifica finale dovrà risultare la quota stabilita di:

20 € Esordienti – Junior 20 € - 25 € Amatori – 30 € Open: chi si iscrive a due categorie avrà uno sconto di 10 €

**L'iscrizione priva della corrispondente quota non consentirà la partecipazione alla gara.**

Le categorie dove concorrono i minorenni dovranno essere terminate inderogabilmente entro le ore 23:00.

### **IL CAMPO GARA**

Il campo gara potrà essere composto da un rettangolo sia in sabbia che erba, e da un campo in erba adiacente al rettangolo, per l'installazione degli ostacoli previsti nel presente regolamento. Le misure del rettangolo non sono prefissate, l'unica condizione è la disposizione corretta degli ostacoli alle distanze di sicurezza previste.

Il campo di gara dovrà essere in perfette condizioni, ben spianato, irrigato nella giusta quantità e privo di avvallamenti o dossi. **Durante lo svolgimento della gara, è vietato tutto ciò che possa influire sulla sensibilità del cavallo determinandone turbamento, per cui non dovranno esserci mezzi in movimento né altro che possa influire negativamente sulla condotta del cavallo es. bambini che corrono o persone che urlano, i cani devono essere accompagnati al guinzaglio .**

**Nel campo gara è fatto divieto di entrare sia montato che con il cavallo alla mano prima della gara.**

In ogni categoria di giornata i tracciati saranno adeguati al livello di preparazione degli allievi.

Per gli ESORDIENTI è previsto un percorso di livello base, ovvero gli ostacoli, massimo 6, verranno affrontati solo in percorrenza ed il percorso sarà di facile comprensione e di breve durata, è previsto un tracciato uguale per tutte le tappe del campionato (vedi allegato ostacoli per esordienti).

Gli ostacoli per la categoria JUNIOR max 8, AMATORI max 10, e max OPEN 12 disposti come vuole il tracciatore di campo, gli ostacoli dovranno essere numerati.

**Essendo una gimkana di precisione, si consiglia di non mettere troppa distanza fra un ostacolo e l'altro.**

Il limite previsto dei percorsi per gli Equidi è di massimo 5 entrate, 1 sola nella Open, fermo restando che, se un ufficiale di gara ASC ritiene che il cavallo/pony non sia in grado di continuare sarà decisione insindacabile.

### **OSTACOLI:**

Nella Gimkana gli ostacoli dovranno avere le solite misure e caratteristiche per tutte le gare (vedi allegato ostacoli) ed andranno installati a distanze ravvicinate per agevolare il lavoro di precisione rispetto alla velocità ed i percorsi dovranno essere comunicati dal centro ospitante con congruo anticipo.

Specifiche sugli ostacoli:

**Per ogni ostacolo sono previsti tre tentativi per poterlo eseguire, dopodiché il giudice inviterà l'atleta a continuare la gara nell'ostacolo successivo, nel caso che l'atleta non affronti l'ostacolo, verrà richiamato dal giudice, se il concorrente non proverà a farlo, verranno assegnati 40 secondi di penalità.**

**BIDONI:** nelle categorie dove ci sono 2 bidoni si possono affrontare liberi (il primo o a mano sinistra o a mano destra) dove ci sono tre bidoni, il primo a mano sinistra e gli altri 2 a mano destra.

Per ogni bidone abbattuto 5 secondi di penalità.

**BARRIERE A TERRA:** Categoria Esordienti solo passo Trotto, le altre andatura libera purché ci sia una battuta in ciascuno spazio, se non c'è una battuta per ogni spazio, verrà considerata come mancata esecuzione (20 secondi di penalità).

Se viene abbattuta una o più barriere, vengono dati 5 secondi di penalizzazione per ogni barriera abbattuta, rifare l'esercizio non prevede l'annullamento delle penalità perché l'ostacolo non può essere con le misure regolari, è possibile rifarlo solo per addestramento del cavallo.

**SPOSTAMENTO DELL'OGGETTO:** Se il cavallo indietreggia o avanza dopo che l'atleta ha preso l'oggetto, se il concorrente ripete il gesto non ci sono penalità.

**BACK:** se ci sono le barriere a terra 5 secondi per ogni barriera abbattuta, se l'ostacolo ha le barriere rialzate verranno dati 5 secondi di penalità per ogni elemento abbattuto.

**STRETTOIA O CORIDOIO:** 5 secondi di penalità per ogni elemento abbattuto.

**SALTO DELL'OSTACOLO:** 5 secondi di penalità per ogni barriera abbattuta.

**SLALOM TRA I PALETTI:** 5 secondi di penalità per ogni paletto abbattuto.

**PASSI LATERALI CON O SENZA SPOSTAMENTO DELL'OGGETTO:** 5 secondi di penalità per ogni barriera abbattuta.

**CANCELLO:** Non richiudere il cancello viene considerata mancata esecuzione con 20 secondi di penalità come l'abbattimento dell'ostacolo.

Si consiglia di mettere ai lati del cancello dei pannelli.

**QUADRATO:** 5 secondi di penalità per ogni barriera abbattuta e per ogni arto messo fuori delle barriere, se non viene effettuato i 360 ° e il concorrente esce da un lato sbagliato 5 secondi di penalità.

**GALOPPO ESORDIENTI:** Nella categoria esordienti è consentito solo Passo Trotto per ogni tempo di galoppo verranno assegnati 5 secondi di penalità.

### **PARTENZA E ARRIVO**

Il percorso si intende iniziato al passaggio del petto del cavallo/pony sulla linea dello **"START"** e si intende terminato al passaggio del petto del cavallo/pony sulla linea del **"FINISH"**. Con la presenza di fotocellule le stesse vedranno posizionate sulla linea dello **"START"** e **"FINISH"**.

La misurazione del tempo sarà manuale. Con la presenza delle fotocellule o cronometri sarà sia manuale che automatica.

I tempi rilevati manualmente da operatori preposti saranno sotto diretto controllo del Giudice titolare di giornata.

Il protrarsi della presenza in campo ai fini didattici ha un tempo massimo di 60 secondi.

### **SALUTO**

Gli atleti salutano chinando la testa,

Il mancato saluto al presidente di giuria all'inizio della gara comporta 5 secondi di penalità. Successivamente il saluto, il cavaliere/amazzone attenderà il via dal giudice per iniziare il percorso. La partenza anticipata provocherà 5 secondi di penalizzazione.

Il presidente di giuria può dispensare i cavalieri dal saluto dandone preventiva comunicazione.

### **IL CAMPO PROVA**

In campo prova per la categoria ESORDIENTI ci possono andare esclusivamente i partecipanti alla categoria in corso, appena finita una categoria possono entrare i partecipanti alla categoria successiva, fra una gara e l'altra devono intercorrere almeno 15 minuti.

Se ci sono più campi prova è possibile utilizzarli, ma sempre divisi per categoria.

Per la sicurezza, quando in campo prova ci sono gli esordienti, è vietato fare andature oltre il passo e trotto e sempre distanti da loro.

### **CADUTA**

Si considera caduta del Cavaliere quando avviene una separazione tra cavallo e Cavaliere tale che esso tocchi il terreno o un ostacolo e sia obbligato a rimettersi in sella.

Si considera caduta del cavallo quando la spalla e l'anca del cavallo toccano entrambi il terreno o l'ostacolo ed il terreno. Una caduta del cavallo o del cavaliere sarà sempre penalizzata con l'eliminazione per tutte le categorie. **La caduta comporta l'eliminazione e l'impossibilità di risalire a cavallo nel campo gara , in tutte le categorie. Qualora la caduta avvenisse nel campo prova, la responsabilità della risalita dell'atleta è del tecnico di riferimento che si dovrà confrontare con il Giudice di gara e gli operatori Sanitari presenti nell'ambulanza di servizio.**

### **CLASSIFICHE DI GIORNATA -CLASSIFICHE GENERALI**

Nelle singole tappe saranno premiati i primi tre di ogni categoria mentre a tutti gli altri partecipanti, compreso gli eventuali eliminati, che non saranno nominati come tali, avranno una medaglietta con il logo ASC Equitazione.

Per la definizione della classifica generale del Campionato ad ogni gara verranno assegnati i seguenti punti:

#### **Attribuzione punti Campionato:**

Al primo classificato verranno attribuiti 10 punti;

Al secondo classificato verranno attribuiti 9 punti;

Al terzo classificato verranno attribuiti 8 punti;

Al quarto classificato verranno attribuiti 7 punti;

Al quinto classificato verranno attribuiti 6 punti;

Per tutti i qualificati verrà attribuito 1 punto

La Classifica generale sarà stilata in base alla somma dei punti assegnati nelle diverse giornate in calendario.

A tutti i pari merito saranno attribuiti i punti della posizione guadagnata in classifica, alle successive posizioni di classifica (es. in caso di 2 binomi classificati 3° ex equi, al successivo binomio sarà attribuito la 4° posizione in classifica). Per gli ex equi nella classifica di campionato, andremo a vedere tutti i migliori piazzamenti

In tutte le manifestazioni saranno stilate le classifiche delle categorie in programma nella giornata, sulla base della quale saranno effettuate le premiazioni come previsto del Regolamento ASC Sport Equestri.

Tutti i binomi partecipanti alle manifestazioni inserite nel calendario ufficiale ASC, saranno iscritti automaticamente ai Campionati ed acquisiranno i punteggi di onore in ogni prova alla quale prenderanno parte.

Per la partecipazione alla classifica generale verrà presa in considerazione la fascia più alta nella quale il binomio ha preso parte o la dichiarazione del tecnico alla prima iscrizione del campionato stesso.

Special Event Categoria Junior fino a 17 anni Categoria Senior da 18 anni in poi, Quota di iscrizione 10' € a testa.

### **ORDINI DI PARTENZA**

Gli ordini di partenza verranno stilati in base alle iscrizioni e non è previsto il foglio firme.

Saranno preparati e comunicati dalla segreteria Nazionale al responsabile della segreteria del centro ospitante.

**Per consentire più fluidità alla gara è importante l'organizzazione fra il giudice, lo speaker e l'addetto al cancello di entrata/uscita.**

**Prima della gara sarà reso noto a tutti gli atleti e Istruttori l'ordine di partenza con congruo anticipo, lo Speaker chiamerà il primo binomio in campo e comunicherà i successivi 2 che dovranno stare in prossimità del cancello di entrata, pronti ad iniziare la gara, se al momento dell'uscita del binomio che**

**ha concluso la gara, il binomio successivo non sarà pronto all'entrata, verranno assegnati 10 punti di penalità, se passa più di 1 minuto di attesa senza una valida motivazione sarà squalificato. Appena entrati in campo gara, i binomi si dovranno recare subito sulla linea di partenza.**

### **PREMIAZIONI**

Sarà cura della segreteria Nazionale fornire le coppe, medaglie, coccarde o altro.

Nelle singole tappe saranno premiati i primi tre di ogni categoria con le coppe mentre a tutti gli altri partecipanti, compreso gli eventuali eliminati, che non saranno nominati come tali, avranno una medaglietta o coccarda o altro con il logo ASC Equitazione.

Il centro ospitante potrà (a spese sua oppure degli sponsor) offrire premi o gadget o qualsiasi altra cosa.

Le premiazioni finali del Campionato saranno organizzate dalla Commissione Nazionale ASC Sport Equestri.

**A termine di regolamento la premiazione è atto dovuto e va presenziata in divisa da gara, gli atleti che si presenteranno senza la divisa da gara, riceveranno il premio raggiunto ma avranno 20 secondi di penalità alla gara successiva.**

**COME PER GLI ALLIEVI ANCHE GLI ISTRUTTORI DOVRANNO AVERE UN ABBIGLIAMENTO CONSONO ALLA DISCIPLINA.**

### **VETERINARIO E CONTROLLI SANITARI**

**Gli Equidi dovranno essere in regola con le normative sanitarie e pertanto in possesso di documento identificativo e delle previste vaccinazioni e profilassi.**

**Sono previsti dei controlli a campione su richiesta del Veterinario di servizio o della stessa Autorità Sanitaria che potrà fare dei controlli a campione ed eventualmente escluderlo dalla competizione.**

Limite previsto dei percorsi per gli Equidi è di 5 uscite, fermo restando che, se un ufficiale di gara ASC ritiene che l'Equide non sia in grado di continuare sarà decisione insindacabile.

### **NOTE GENERALI**

- 1) Si ricorda a tutti i Presidenti dei Centri Ippici che il certificato di idoneità sportiva non agonistico è obbligatorio, non perché richiesto dall'Ente ma è per la legge.**
- 2) Gli atleti adulti rispondono direttamente delle loro responsabilità ma devono essere comunque tesserati per l'anno in corso con ASC.
- 3) Per un fine di correttezza sportiva, ogni Istruttore dovrà far partecipare i propri allievi alle competizioni più consone al loro livello di preparazione, consentendo a tutti una pari opportunità (ad es. non si potrà far partecipare un allievo con buona esperienza a categorie inferiori, se non fuori gara).

Il Responsabile nazionale  
A.S.C. Sport Equestri  
Carlo Barberi

